

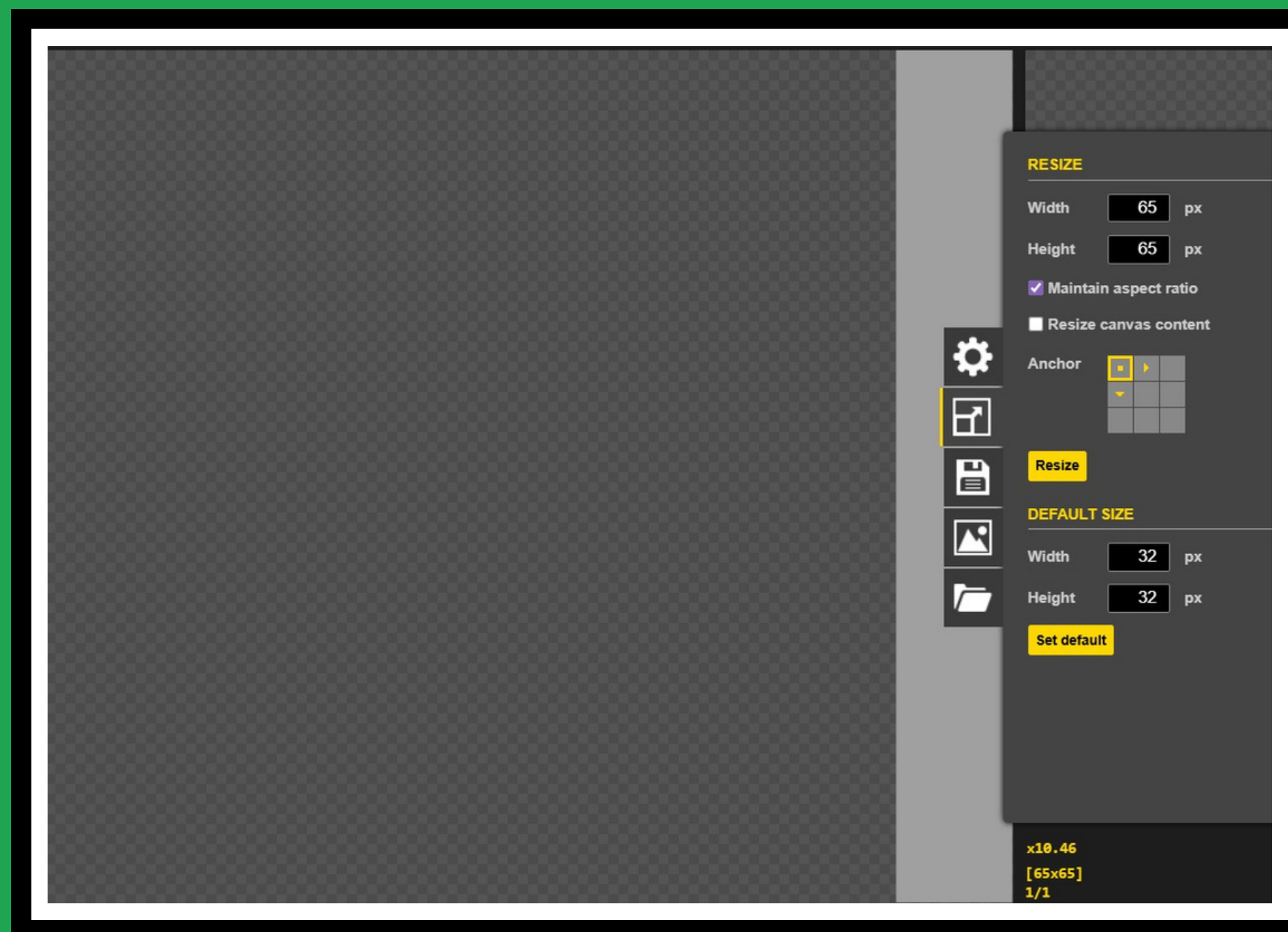
CENÁRIO

com Piskel

EM PIXEL

Preparando o Projeto no Piskel

1. Acesse o editor do Piskel
2. Crie um novo projeto com dimensões da sua preferência
3. Escolha uma paleta de cores coerente com o estilo do seu cenário



PLANEJAMENTO E CRIAÇÃO

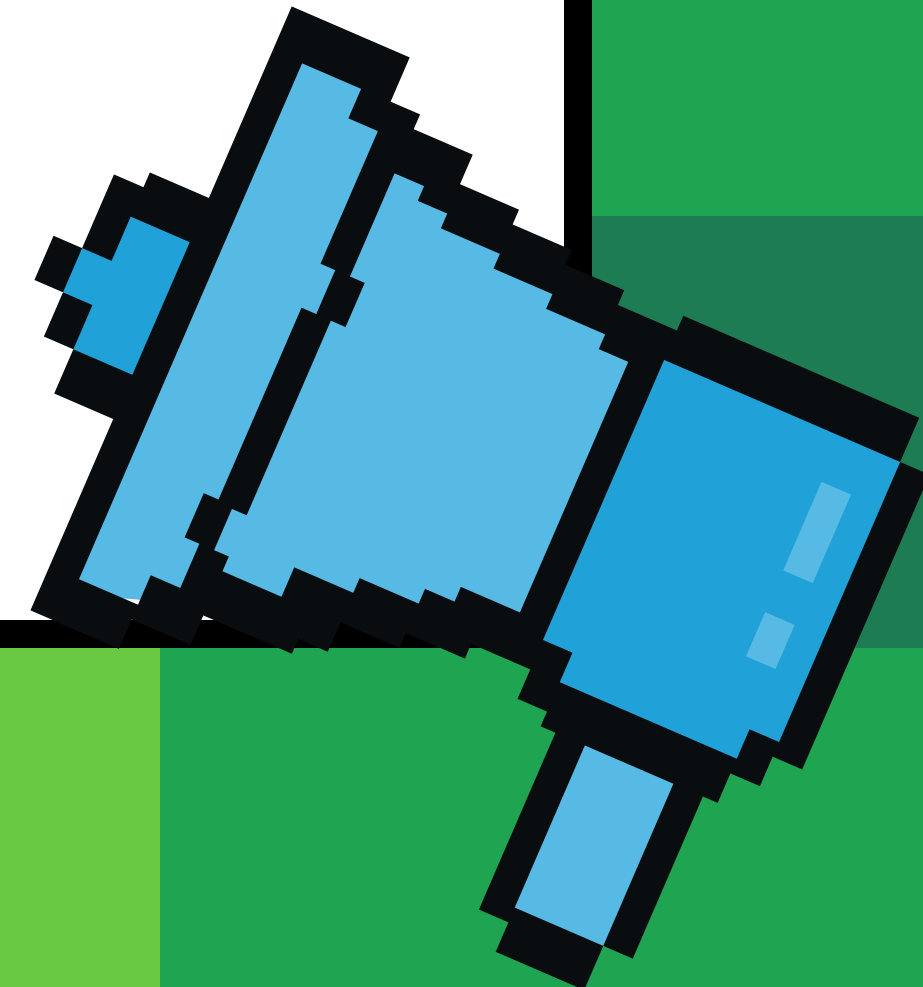
Organize o cenário por: **fundo, meio** e **frente**. Por exemplo:

- **Fundo:** céu, nuvens, montanhas
- **Meio:** chão, construções, vegetação
- **Frente:** objetos decorativos, pedras, postes

Utilize ferramentas como:

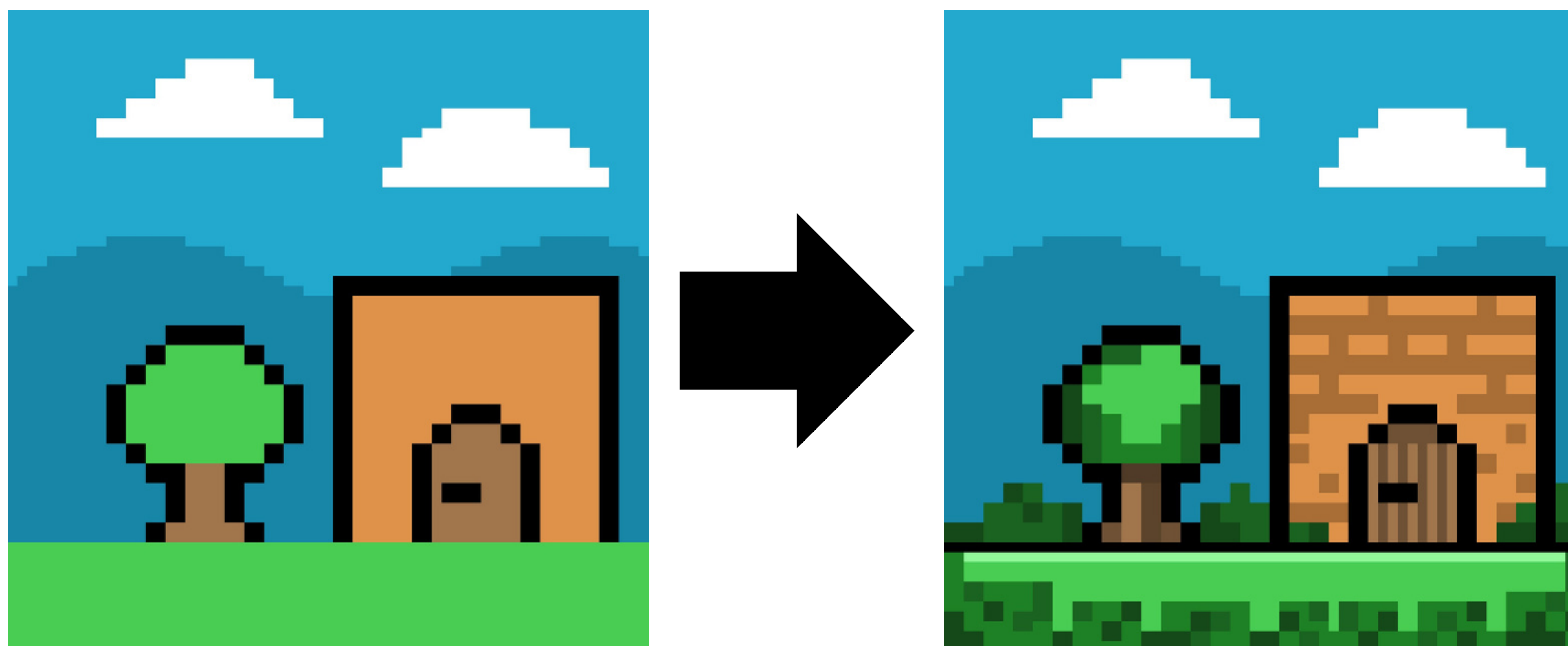
- **Pen tool:** para desenhar pixel por pixel
- **Paint bucket tool:** para colorir completamente uma área
- **Rectangle tool:** para fazer um retângulo
- **Eraser tool:** para apagar

Entre diversas outras...



Após finalizar o desenho base,
trabalhe a **TEXTURA**

Crie texturas como **grama**, **tijolo**, **madeira** usando variações sutis de cor. Use o **Pen tool** para desenhar padrões manualmente.



E seu cenário está pronto!

FIM

